Lektion: Ansichtsvorlage

Digitale Methoden: 2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 05.01.2025

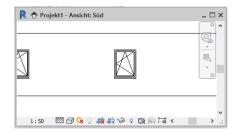


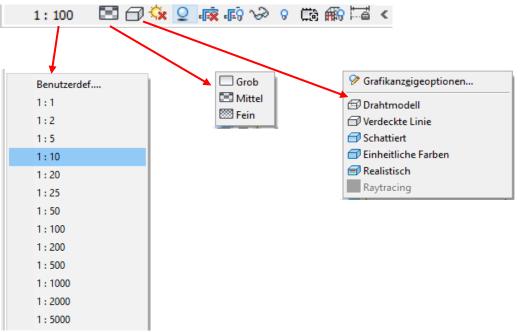
Plan zusammenstellen, Ansichtsvorlagen verwenden

Wovon hängt die Darstellung ab?

Wovon hängt die Darstellung ab?

Eigenschaften einer Darstellung: Maßstab, Detailierungsgrad, Darstellungsart





Zugriff durch die Icons am Fensterrand.

In den "Eigenschaften" steht das Resultat.

Beziehung zwischen Icons und Eigenschaften-Palette

Die Eigenschaften der jeweiligen Ansicht finden sich in der Eigenschaften Eigenschaften-Palette √ Typ bearbeiten Ansicht: Süd Abhängigkeiten Projektbrowser Gliederung 1 PLANSICHTEN Projektbrowser Gliederung 2 3-BEHÖRDE Grafiken Ansichtsmaßstab 1:100 Maßstahswert 1: 100 Modell anzeigen Normal Detaillierungsgrad Mittel Sichtbarkeit der Teilelemente Original anzeigen Überschreibungen Sichtbarke.. Bearbeiten... Grafikdarstellungsoptionen Bearbeiten... Ausblenden in Maßstäben kl... 1: 5000 Architektonisch Verdeckte Linien anzeigen Nach Disziplin Position für Farbschema Hintergrund Farbschema <Keine Auswahl> Standardanzeigestil für Analyse Keine Referenzbeschriftung Sonnenbahn Zuschneidebereich Zuschneidebereich sichtbar Beschriftung zuschneiden Hintere Schnittebene Nicht zuschneiden Versatz der hinteren Grenze 52,9680 m Bildausschnitt Verknüpfter Bezug Keine ID-Daten Ansichtsvorlage <Keine Auswahl> Ansichtsname Abhängigkeit Unabhängig Titel auf Plan Südansicht Referenziert Plan Referenziert Detail ■ 🗗 🗽 💟 📭 🖟 💝 ♀ 🛗 📾 🖼 < 1:100 Phasen

Bestand, Abbruch, Neu

Phase 1

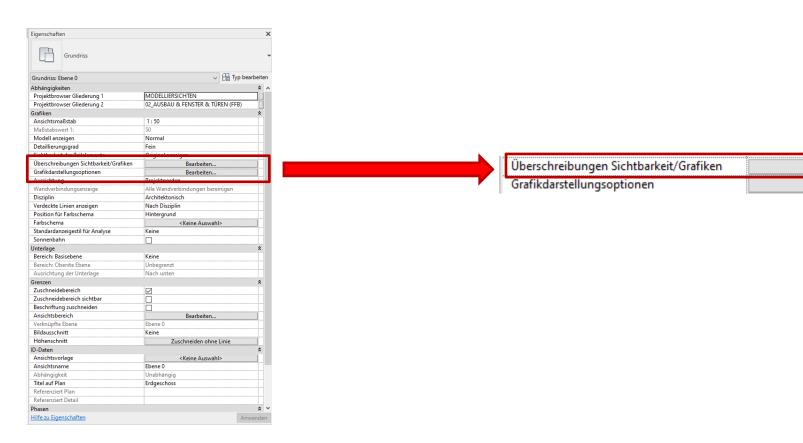
Phasenfilter

Phase

Blick in die "EIGENSCHAFTEN"

Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken und Grafikdarstellungsoptionen

Grafikdarstellungsoptionen. Hier: ÜBERSCHREIBUNGEN SICHTBARKEIT/GRAFIKEN



Bearbeiten...

Bearbeiten...

1. ÜBERSCHREIBUNGEN SICHTBARKEIT/GRAFIKEN

Vorsicht...

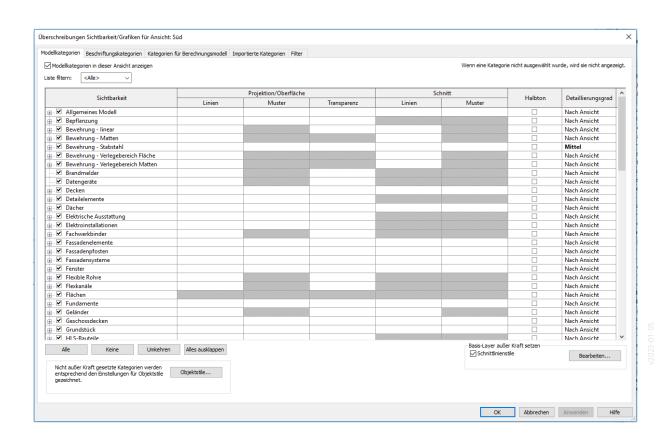
Modellkategorien Beschriftungskategorien Kategorien für Berechnungsmodell Importierte Kategorien Filter Wenn eine Kategorie nicht ausgewählt wurde, wird sie nicht angezeigt. Modellkategorien in dieser Ansicht anzeigen Liste filtern: Architektur Projektion/Oberfläche Schnitt Sichtbarkeit Halbton Detaillierungsgrad Muster Linien Transparenz Linien Muster Überschreiben... ■ ✓ Allgemeines Modell Überschreiben... Überschreiben... Überschreiben... Überschreiben... П Nach Ansicht Bepflanzung Nach Ansicht □ Bewehrung - Stabstahl Mittel ✓ Decken Nach Ansicht ✓ Detailelemente Nach Ansicht ✓ Dächer Nach Ansicht ✓ Elektrische Ausstattung Nach Ansicht ✓ Elektroinstallationen Nach Ansicht ✓ Fassadenelemente Nach Ansicht ✓ Fassadenpfosten Nach Ansicht ✓ Fassadensysteme Nach Ansicht ✓ Fenster Nach Ansicht Flächen Nach Ansicht ✓ Fundamente Nach Ansicht ✓ Geländer Nach Ansicht ✓ Geschossdecken Nach Ansicht ✓ Grundstück Nach Ansicht → ✓ HLS-Bauteile Nach Ansicht - □ Körper Nach Ansicht ✓ Leuchten Nach Ansicht ✓ Linien Nach Ansicht ✓ Möbel Nach Ansicht ✓ Möbelsysteme Nach Ansicht ✓ Parkplatz Nach Ansicht ✓ Rampen Nach Ansicht ✓ Rasterbilder Nach Ansicht Räume Nach Ansicht ✓ Sanitärinstallationen Nach Ansicht ✓ Schachtöffnungen Nach Ansicht ✓ Schreinerarbeiten Nach Ansicht ✓ Skelettbau Nach Ansicht ✓ Sonderausstattung Nach Ansicht ✓ Steifen Nach Ansicht ✓ Straßen Nach Ansicht ✓ Stützen Nach Ansicht - Teile Nach Ansicht ✓ Topografie Nach Ansicht ✓ Tragwerksstützen Nach Ansicht ■ ☐ Tragwerksverbindungen Nach Ansicht Basis-Layer außer Kraft setzen Alle Keine Umkehren Alles ausklappen ✓ Schnittlinienstile Bearbeiten... Nicht außer Kraft gesetzte Kategorien werden Objektstile... entsprechend den Einstellungen für Objektstile gezeichnet.

ÜBERSCHREIBUNGEN SICHTBARKEIT/GRAFIKEN

Auf die Schnelle:

"Kategorien" sind vergleichbar mit Layern.

Darstellungsart von Linienarten und Füllungen von Elementen können hier für eine "Ansicht" angepasst werden.



BEISPIEL: KATEGORIE AUSBLENDEN

Auf die Schnelle: "KATEGORIE AUSBLENDEN MIT RECHTER MAUSTASTE"

BEISPIEL: KATEGORIE AUSBLENDEN

In anderen Programmen würde man vielleicht "den Layer für die Bemaßung ausblenden". In REVIT kann z.B. "alles aus einer Kategorie" ausblenden.



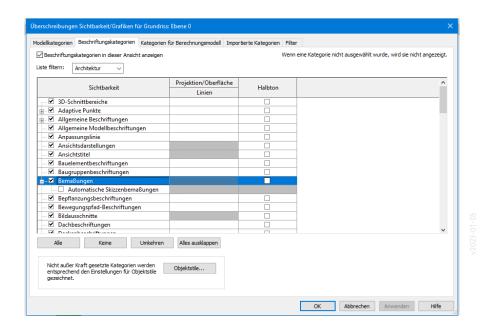
Hier erreicht man das Ausblenden über das Kontextmenü beim Klicken mit der rechten Maustaste auf eine Maßlinie.

Der andere Weg: "Sichtbarkeit" (Und Art der Darstellung) Regeln In "Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken"

DER ANDERE WEG

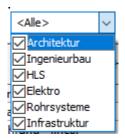
Ein anderer Weg wäre der über "Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken"

Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken	Bearbeiten	
Eigenschaften	,	
Grundriss		
Grundriss: Ebene 0	√ ☐ Typ bearbeiten	
Abhängigkeiten	,	
Projektbrowser Gliederung 1	MODELLIERSICHTEN	
Projektbrowser Gliederung 2	02_AUSBAU & FENSTER & TÜREN (FFB)	
Grafiken		
Ansichtsmaßstab	1:50	
Maßstabswert 1:	50	
Modell anzeigen	Normal	
Detaillierungsgrad	Fein	
Sichtbarkeit der Teilelemente	Original anzeigen	
Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken	Bearbeiten	
Grafikdarstellungsoptionen	Bearbeiten	
Ausrichtung	Projektnorden	

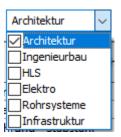


"Abspecken" im Dialogfeld

"Abspecken"; nur Architektur im Dialogfeld. Liste filtern.







iste <u>f</u> ilte	ern: Architektur 🗸	
	✓ Architektur	
	Ingenieurbau ntbarkeit	
	□HLS	
<u>+</u> 🗸	Allger Elektro	
i 🗸	Bepfla Rohrsysteme	
·	Bewel Infrastruktur	
<u>+</u> 🗸	Decken	
<u></u>	Detailelemente	
<u></u> 🗸	Dächer	
<u></u>	Elektrische Ausstattung	
<u>+</u> 🗸	Elektroinstallationen	
<u>+</u> 🗸	Fassadenelemente	
<u>+</u> 🗸	Fassadenpfosten	Ľ
<u>.</u>	Fassadensysteme	Ĺ
V	Fenster	
·	Flächen	
<u></u>	Fundamente	
V	Geländer	
···· 🗸	Geschossdecken	
<u>+</u> 🗸	Grundstück	
<u></u>	HLS-Bauteile	
·	Körper	
<u></u>	Leuchten	
± 🗸	Linien	
<u>+</u> 🗸	Möbel	
<u></u>	Möbelsysteme	
· · · · 🗸	Parkplatz	
V	Rampen	
	Rasterbilder	
<u>+</u> 🗸	Räume	
<u>+</u> 🗸	Sanitärinstallationen	
	Schachtöffnungen	
<u>+</u> 🗸	Schreinerarbeiten	
<u></u>	Skelettbau	
<u>+</u> 🗸	Sonderausstattung	Ĺ
<u></u>	Steifen	
<u>+</u> 🗸	Straßen	
<u>+</u> 🗸	Stützen	
<u>.</u>	Teile	
	Topografie	
<u>+</u> 🗸	Tragwerksstützen	
· -	Tragwerksverbindungen	

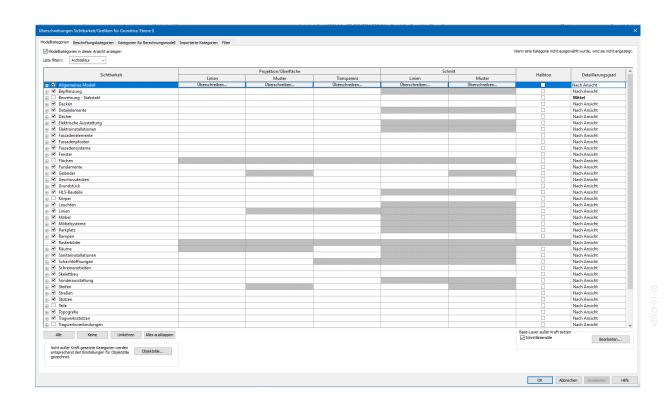
"ERSTKONTAKT" MIT DIALOG "ÜBERSCHREIBUNGEN SICHTBARKEIT/GRAFIKEN"

Erster Schreck:

Das ist ein sehr umfangreiches Dialogfeld.

Keine Sorge:

Die Voreinstellungen sind ganz brauchbar.



1-05

Kleiner Hinweis zur Programm-Architektur

Die schlechte Nachricht:

"Es gibt ganz schön viele Kategorien. - Wer soll da durchsteigen…?"

Die gute Nachricht:

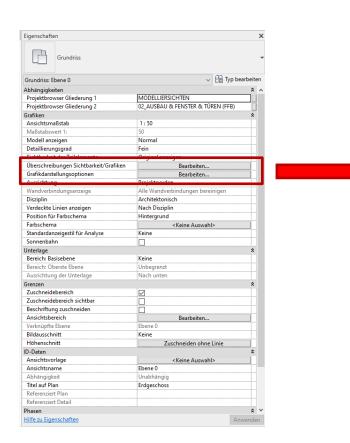
"Die möglichen Kategorien (= Elemente des Gebäudemodells) sind vorbereitet. Ihre Darstellung ist vorbereitet; Linienstärken, Füllungen usw.

Es ist für uns deshalb nicht nötig, eine eigene LAYERSTRUKTUR zu konzipieren oder anzulegen.

Die Struktur ist umfangreich aber immer gleich.

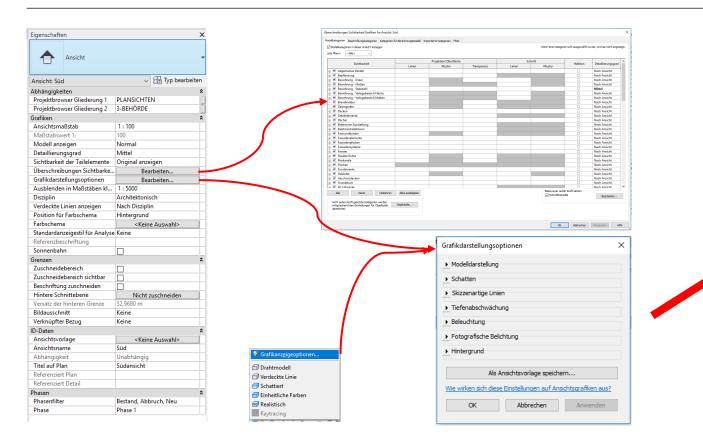
2. Grafikdarstellungsoptionen

Grafikdarstellungsoptionen. Hier: Grafikdarstellungsoptionen



Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken	Bearbeiten
Grafikdarstellungsoptionen	Bearbeiten

ÜBERSCHREIBUNGEN SICHTBARKEIT UND GRAFIKDARSTELLUNGSOPTIONEN

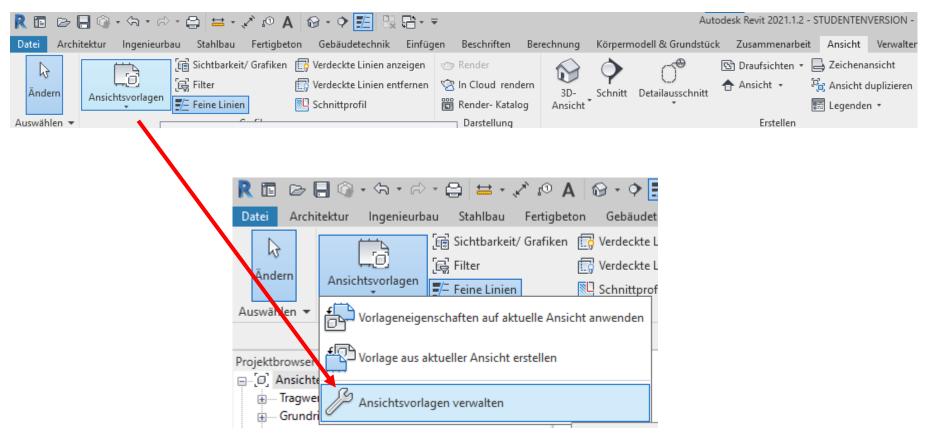




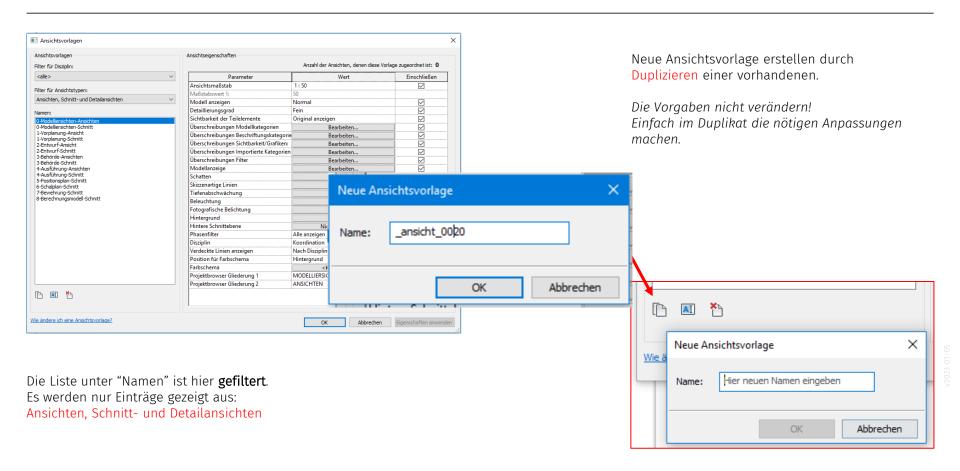
Unser Ziel: Alle Ansichten sollen einen einheitlichen Look bekommen.

Das Werkzeug hierzu: **Ansichtsvorlage**n.

Ansichtsvorlagen verwalten



DIALOGFELD: ANSICHTSVORLAGEN



Ansichtsvorlagen anwenden

Ansichtsvorlage ist vorbereitet. In den Eigenschaften: Zuweisen.

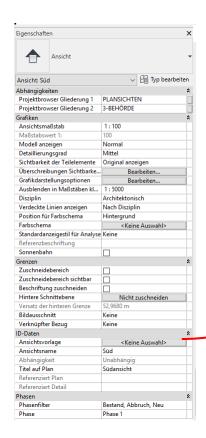
Ansichtsvorlagen zuweisen

Ansichtsvorlage	<keine auswahl=""></keine>
Ansichtsname	Süd
Abhängigkeit	Unabhängig
Titel auf Plan	Südansicht
Referenziert Plan	
Referenziert Detail	

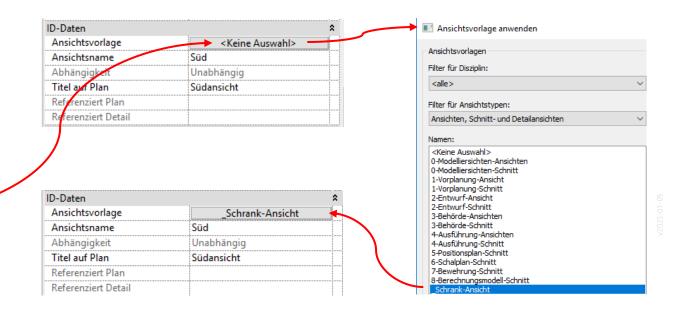


D-Daten	*	
Ansichtsvorlage	_Schrank-Ansicht	
Ansichtsname	Süd	
Abhängigkeit	Unabhängig	
Titel auf Plan	Südansicht	
Referenziert Plan		
Referenziert Detail		

Ansichtsvorlagen zuweisen



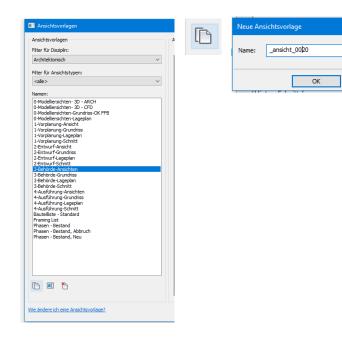
Hier wurde eine Ansichtsvorlage "_Schrank-Ansicht" vorbereitet. Diese soll der Ansicht zugewiesen werden.



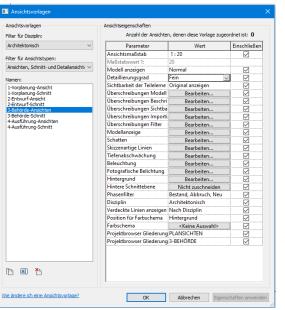
Beispiel: Eigene Ansicht 1:20

Bestehende Ansichtsvorlage duplizieren, sinnvoll benennen, nach Bedarf anpassen.

Abbrechen



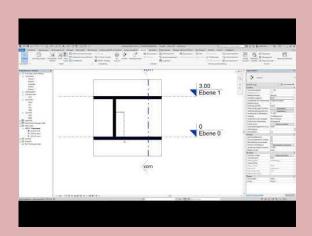


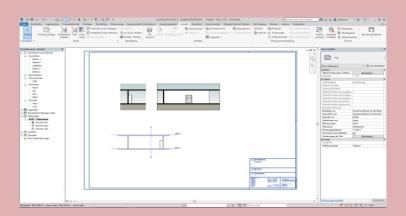


r06 lektion ansichtsvorlagen

Anmerkung: Video wurde mit Revit 2018 aufgenommen.

Prinzipien sind weiterhin dieselben.





ENDE.