# **Lektion: Bilderwand 2**

Digitale Methoden: 2D Zeichnung und 3D Modell

Stand: 25.10.2024



# Lektion "Bilderwand 2"

Wir haben das vorige "Beispiel Bilderwand" noch im Gedächtnis…

#### **Eine geeignete Wand suchen...**

Beispiel:

Ein leeres Stück Wand zwischen zwei Türen in einem Flur.

Was könnte dort künftig in welchem Format hängen?

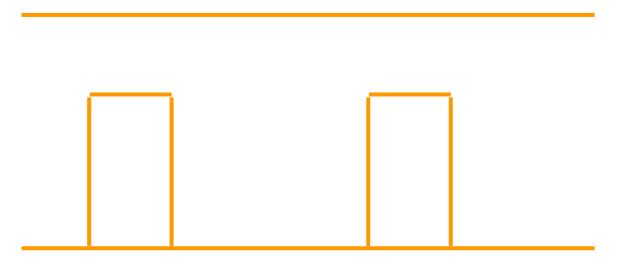
Ein Bild?

Mehrere?



### Mitmachübung im KurS

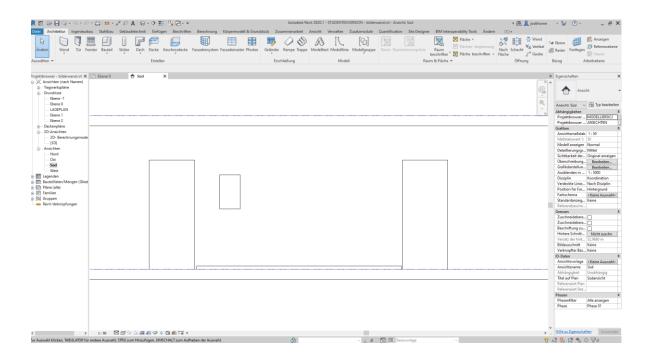
Skizze...



## Wiederholung...?

Kurzer Blick in eine andere REVIT-Datei...

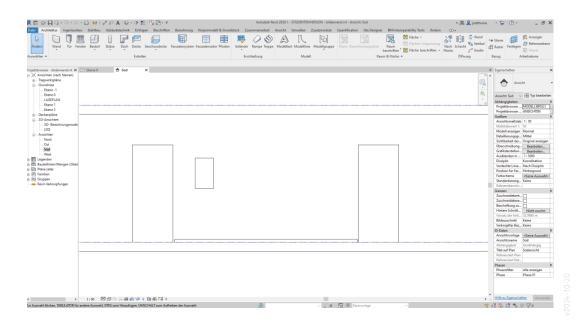
#### Kurzer Blick in eine andere REVIT-Datei. Was sieht man?



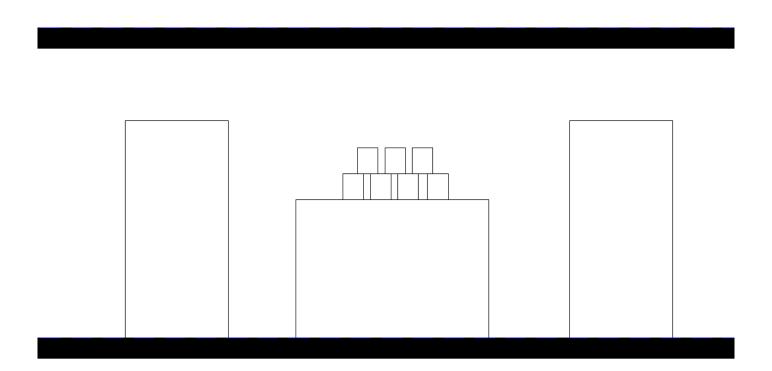
#### Kurzer Blick in eine andere REVIT-Datei. Was sieht man?

Eine Wand mit zwei Türen.

Dazwischen ein Bild.

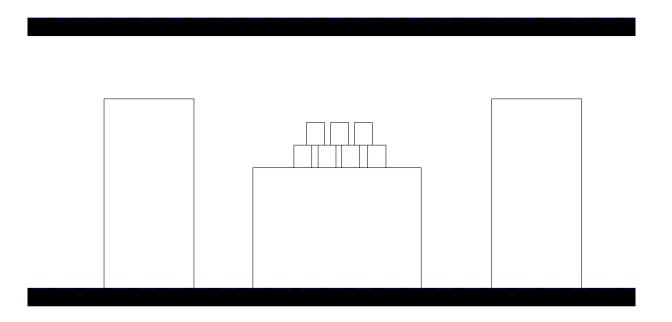


### Was sieht man hier...?



#### Was sehen wir?

Ein Schnitt. Wir schneiden durch zwei Decken und blicken gegen eine Wand.



### 2024-10-20

#### Begleitnotiz

Durch Vorführung einer REVIT-Datei mit 3D-Inhalten wird ein erster Einstieg in den 3D-Bereich gegeben.

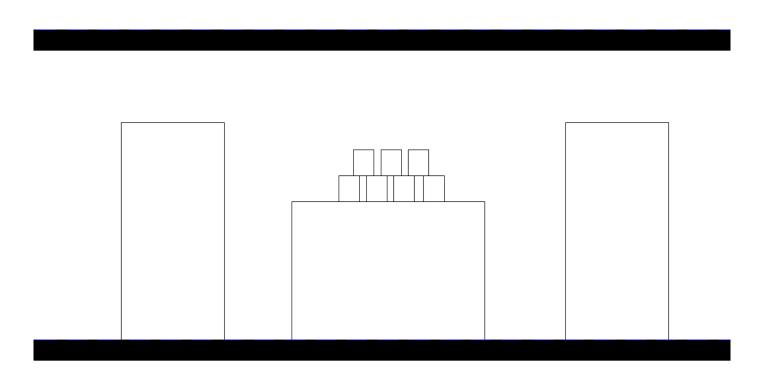
Siehe folgende Screenshots.

# Darstellungsarten

Der "Look" für die Abbildung eines 3D-Modells kann konfiguriert werden. Es folgen Beispiele...

### Welche Darstellungsart wird hier verwendet?

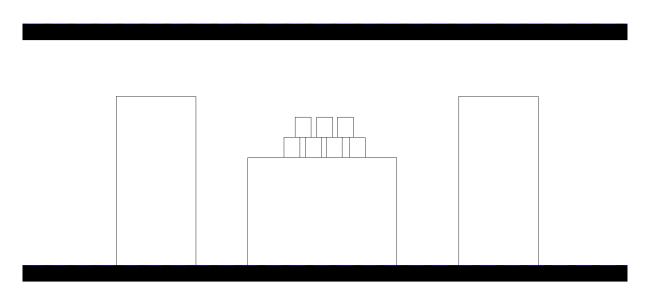
.



Am unteren Bildrand finden sich die Möglichkeiten zur Einstellung.

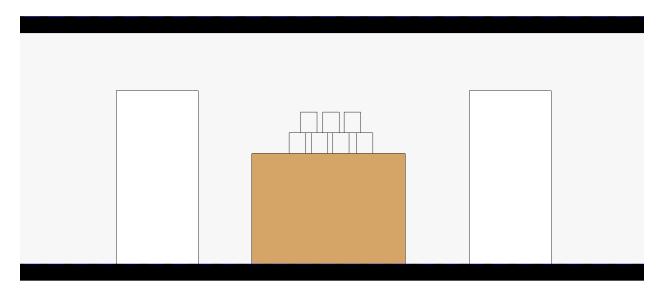
#### **Darstellung: Verdeckte Linie**





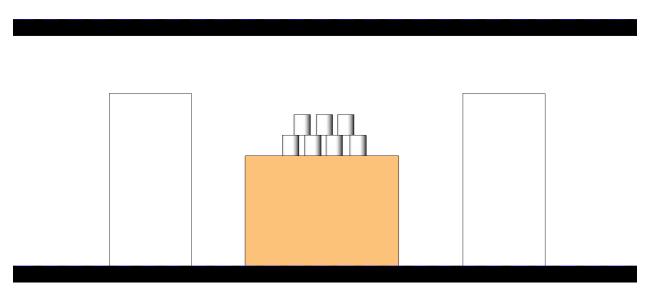
#### Darstellung: Einheitliche Farben





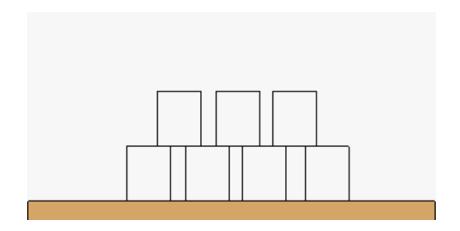
#### **Darstellung: Schattiert**

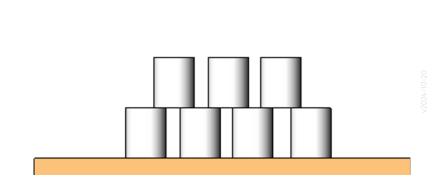




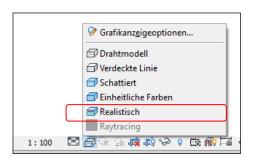
#### Farbverlauf lässt Form erahnen

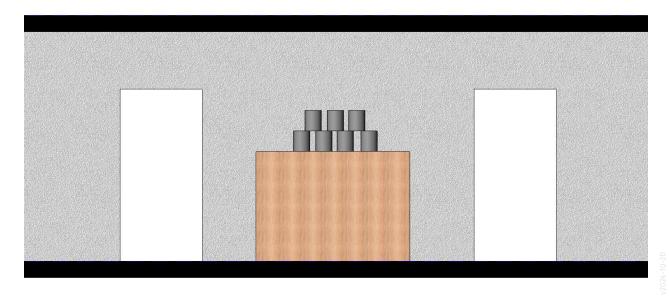
Durch den **Farbverlauf**, durch die Helligkeitsverteilung können wir erkennen, dass es sich bei den Objekten vermutlich um **Zylinder** handel.t



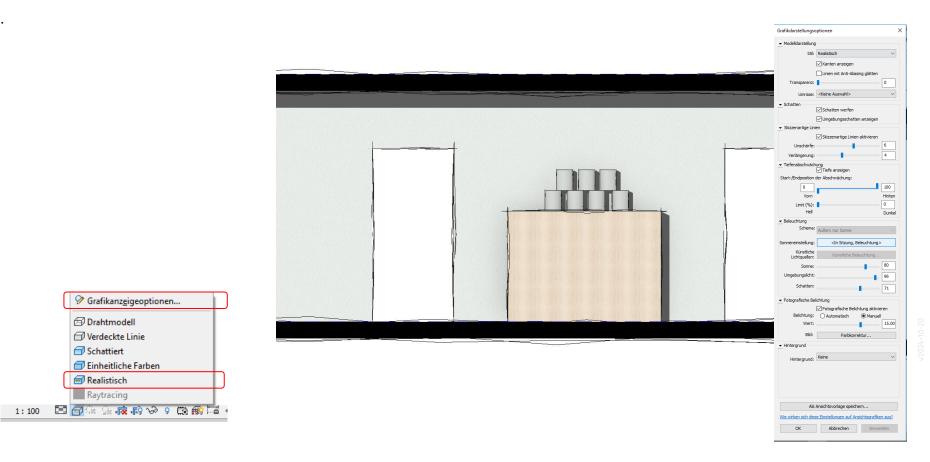


#### Darstellung: Realistisch





#### Darstellung: Realistisch; mit zusätzlichen Einstellungen. "Skizze"



#### Darstellung: Realistisch mit zusätzlichen Einstellungen

-> KAMERA



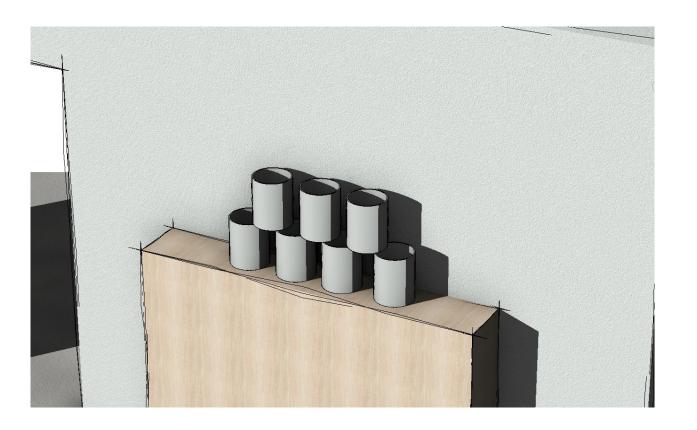
#### **Eine Meinung bilden...**

Ist es legitim, dass der Computer den Look einer Handskizze imitiert?

Unabhängig davon, ob die Skizze mit dem Stift entstanden ist oder vom Computer generiert wurde gilt:

Die unscharfe Zeichnung drückt aus, dass eine Idee formuliert wird, dass noch nicht alles entschieden ist. Es wird dem Betrachter Raum für die eigene Phantasie gegeben.

#### Darstellung: Realistisch mit zusätzlichen Einstellungen



#### Ende