

Lektion: Höhenkoten

Digitale Methoden:
2D Zeichnung und 3D Modell

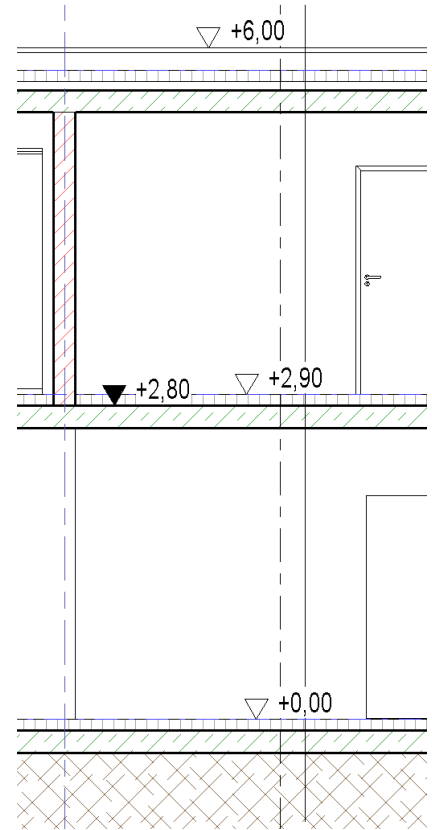
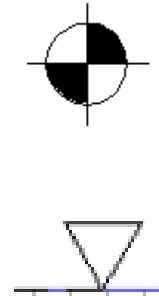
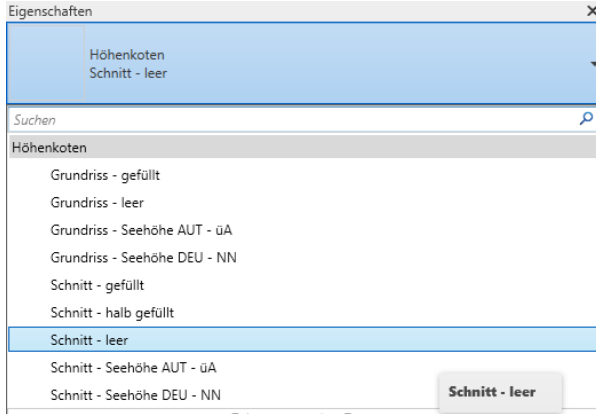
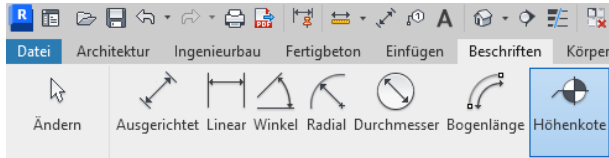
Stand: 18.11.2024



Bemaßung im Schnitt

Beschriften - Höhenkote

Für **Grundriss**, **Ansicht** und **Schnitt**
derselbe Befehl, aber entsprechend passende Symbole.



Grundriss



Soll die Oberkante vom Fußboden oder die Oberkante der Rohdecke gezeigt werden?

Höhenwerte anzeigen: Tatsächliche (ausgewählt) ^

Tatsächliche (ausgewählte) Höhe

Oberkante

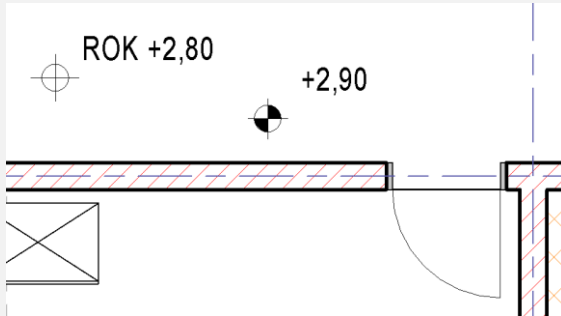
Unterseite

Ober- und Unterseite

Höhenknoten

Grundriss - gefüllt

Grundriss - leer



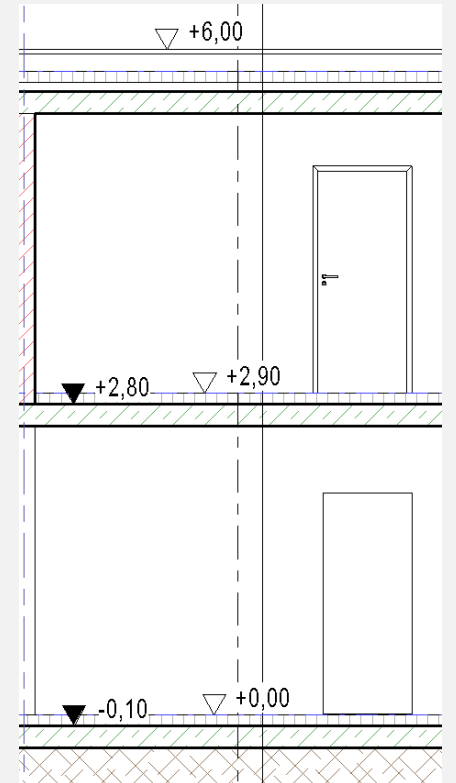
Schnitt



Schnitt - gefüllt

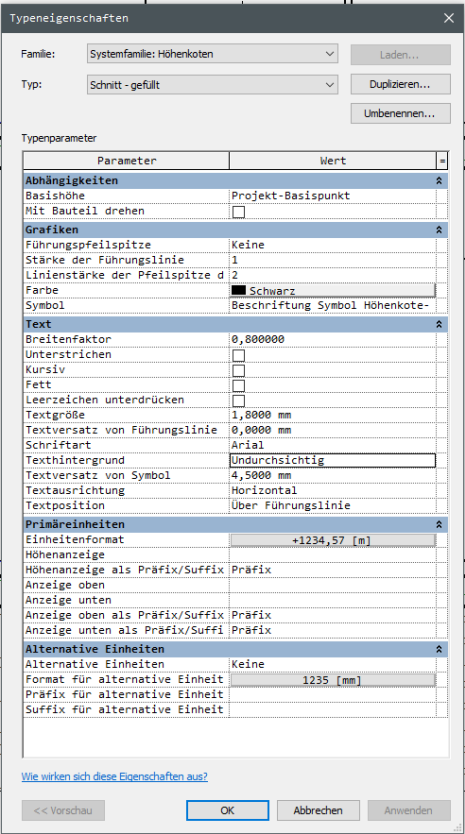
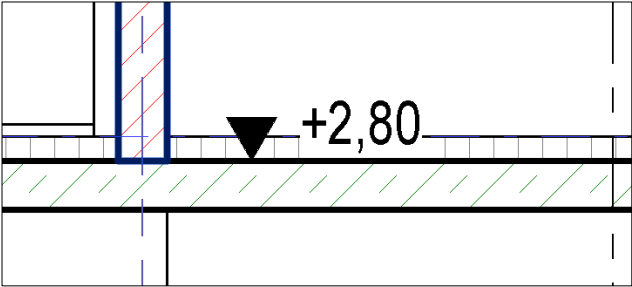
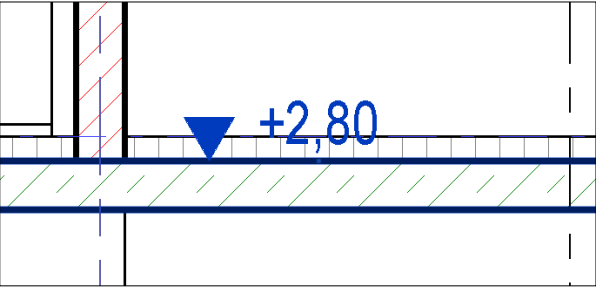
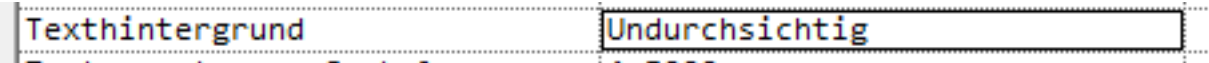
Schnitt - halb gefüllt

Schnitt - leer



Beschriftung der Oberkante Rohdecke

Hier macht es Sinn, den „Texthintergrund“ zu beachten, um die Lesbarkeit zu erhalten.



Ebenentypen

Ebenentypen in der „Vereinfachten“ Vorlage

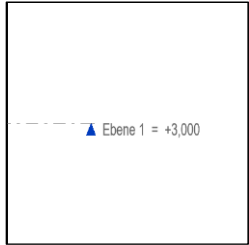
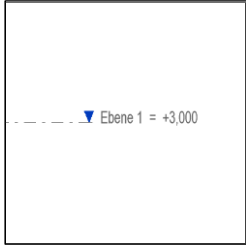
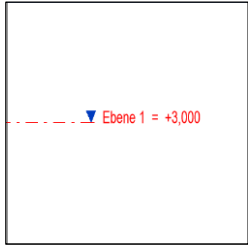
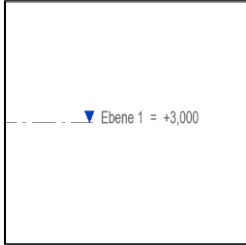
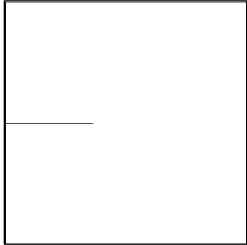
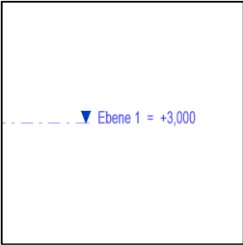
----- ▼ Ebene 1 = +3,000

Eigenschaften	
	Ebene
Suchen	
Ebene	
Ebene	
Ebene 1	
Ebene 2	
Ebene OK FFB	
Ebene Rohbau Oberkante	
Ebene Rohbau Unterkante	

Ebenentypen

In der „Vereinfachten“ Vorlage sind
6 Ebenentypen vorbereitet.

Eigenschaften	
	Ebene
Suchen	
Ebene	
Ebene	
Ebene 1	
Ebene 2	
Ebene OK FFB	
Ebene Rohbau Oberkante	
Ebene Rohbau Unterkante	



Höhen

Höhen bzw. Höhenkoten

Es gibt diverse Varianten für die Höhenkoten.

Um die Höhen eines Gebäudes zu markieren würde man z.B.

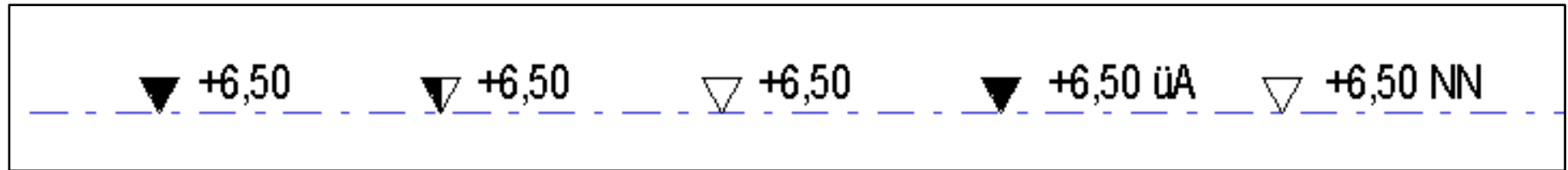
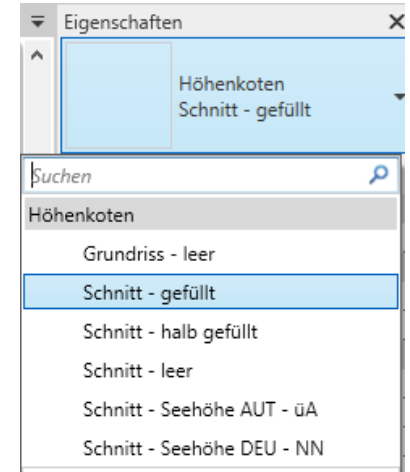
„Schnitt - leer“ verwenden.

Für die Höhe OK Rohdecke würde man

„Schnitt - gefüllt“ verwenden.

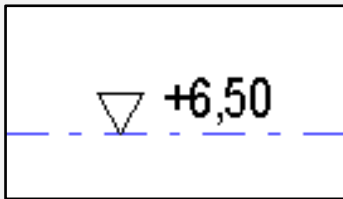
Vorsicht: üA heißt: „Über Adria“; das ist also hier in Deutschland nicht das was uns interessiert ;-)

*Die Höhenlage des Modells wurde hier nicht angepasst.
(Infos dazu in folgenden Folien.)*



Höhenkote für Rohbaumaß und Fertigmaß

Um die Höhen eines Gebäudes zu markieren würde man z.B. „Schnitt - leer“ verwenden.



Für die Höhe OK Rohdecke würde man „Schnitt – gefüllt“ verwenden.



Filter

Kategorie:

Anzahl:

☒Projekt-Basispunkt

1

☐Referenzebenen (Dateiursprung)

2

☐Vermessungspunkt

1

Alle markieren

Keine markieren

Ausgewählte Elemente insgesamt: 1

OK

Abbrechen

Anwenden

Filter

Kategorie:

Anzahl:

☐Projekt-Basispunkt

1

☒Referenzebenen (Dateiursprung)

2

☐Vermessungspunkt

1

Alle markieren

Keine markieren

Ausgewählte Elemente insgesamt: 2

OK

Abbrechen

Anwenden

Filter

Kategorie:

Anzahl:

☐Projekt-Basispunkt

1

☐Referenzebenen (Dateiursprung)

2

☒Vermessungspunkt

1

Alle markieren

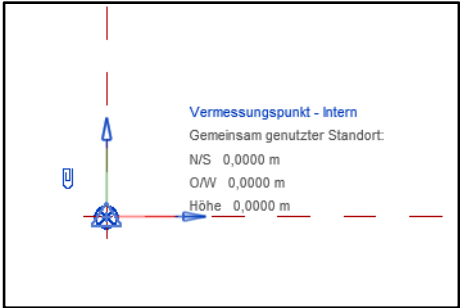
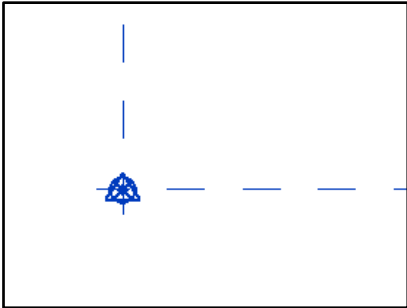
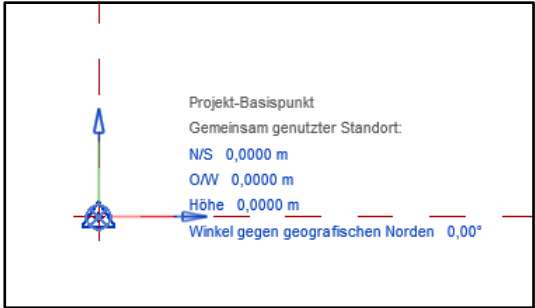
Keine markieren

Ausgewählte Elemente insgesamt: 1

OK

Abbrechen

Anwenden



Höhe festlegen

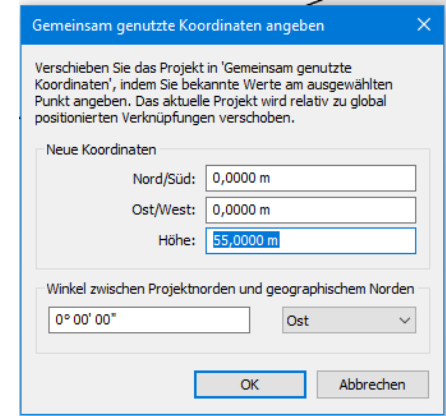
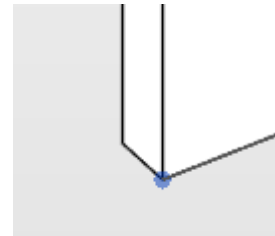
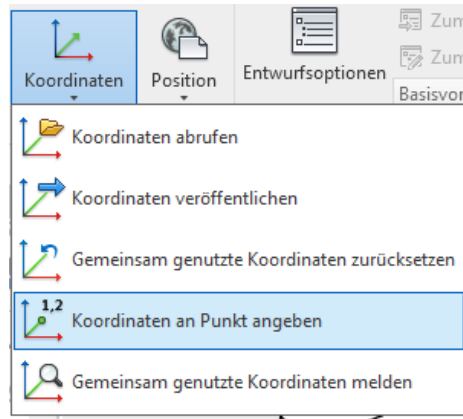
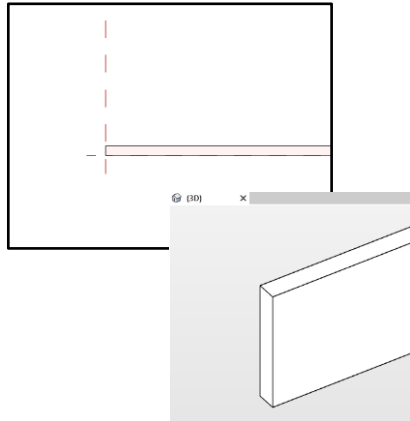
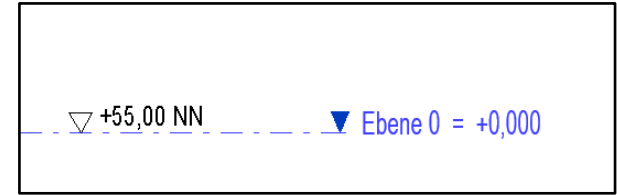
Schnelles Beispiel:

Eine Wand zeichnen.

In 3D-Ansicht wechseln.

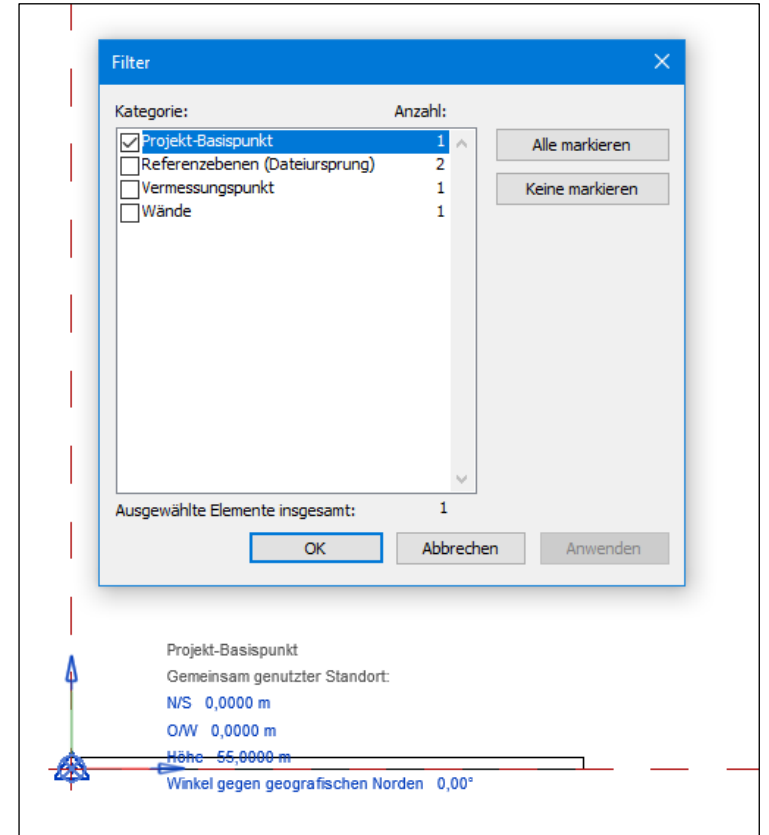
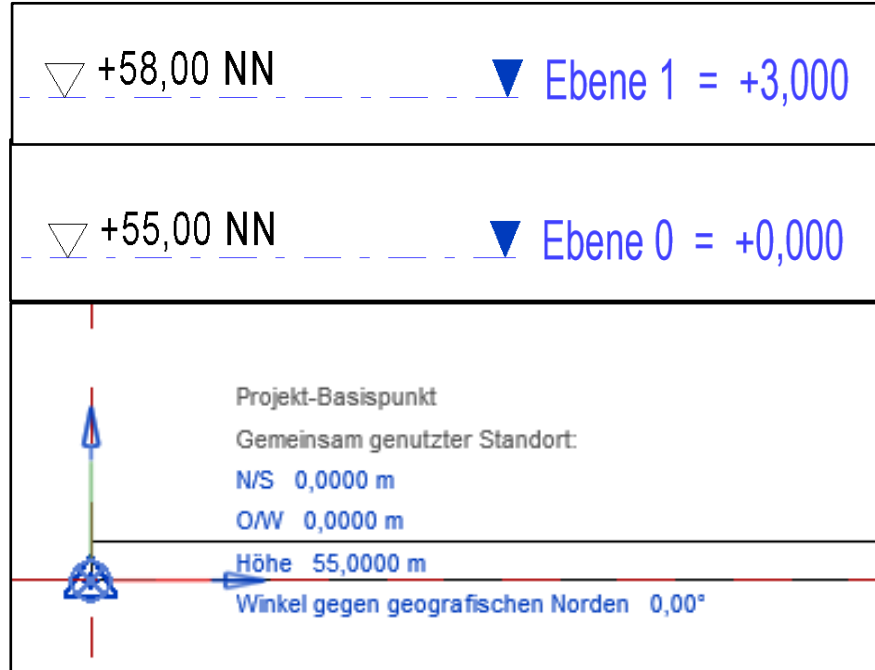
Verwalten -> Koordinaten -> **Koordinaten an Punkt angeben**

In Feld für Höhe den richtigen Wert angeben.



Nach Anpassung der Höhe...

Projekt-Basispunkt ist verändert.



Ende.