

Lektion: Bäume

**Digitale Methoden:
2D Zeichnung und 3D Modell**

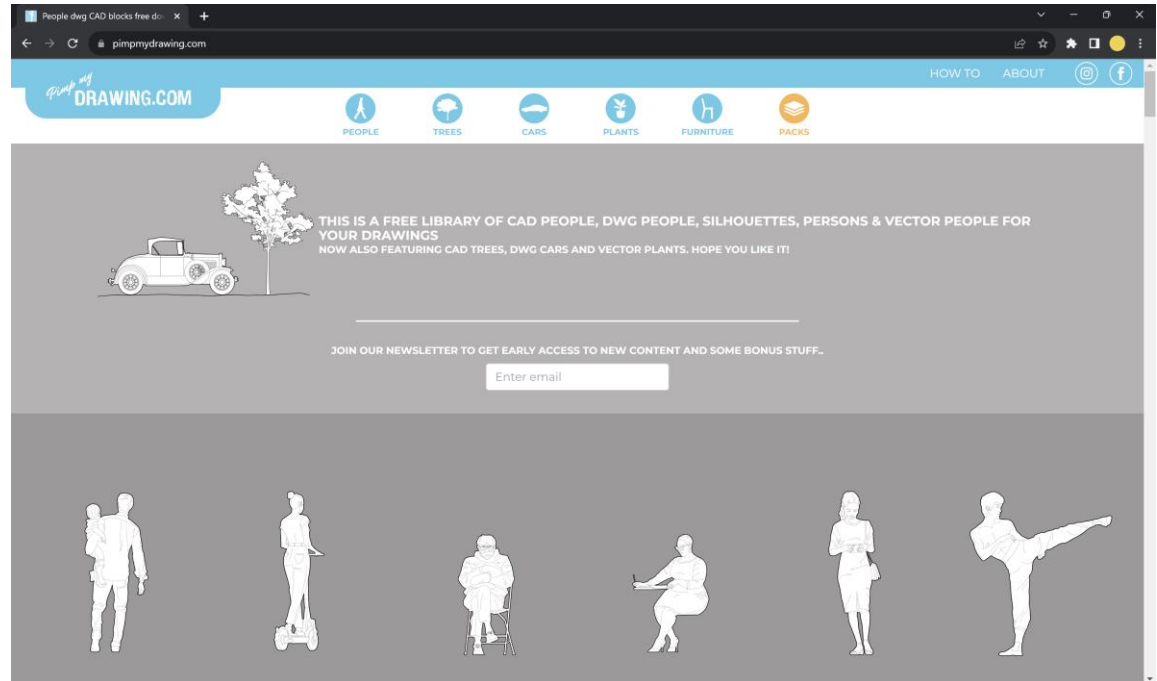
Stand: 17.11.2024



Bäume 2D

Ausprobiert: Verwendung von 2D-Staffage aus externer Quelle

Eine Quelle für 2D-Staffage: <https://www.pimpmysdrawing.com>



v2024-10-20

Ausprobiert: Verwendung von 2D-Staffage aus externer Quelle

Eine Quelle für 2D-Staffage: <https://www.pimpmydrawing.com>

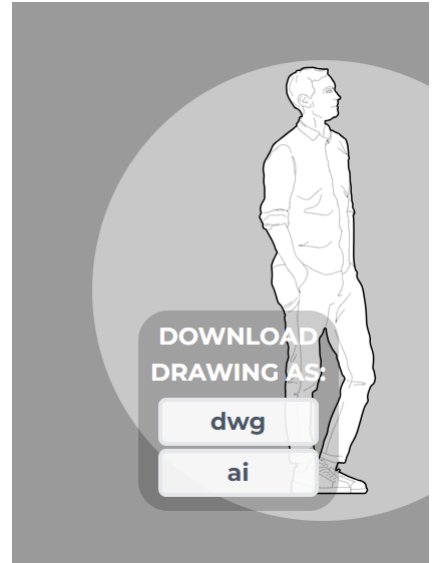
„People“ -> Personen

„Trees“ -> Bäume

„Cars“ -> Autos

„Plants“ -> Pflanzen

Download jeweils als AI-Datei (Adobe Illustrator)
oder DWG-Datei (AutoCAD-Drawing).



Pimp my
DRAWING.COM



PEOPLE



TREES



CARS



PLANTS



FURNITURE

Software

AI-Dateien lassen sich (logischerweise) mit Adobe Illustrator bearbeiten.

Falls kein Adobe Illustrator zur Verfügung steht, geht es auch (z.B.) mit:
Affinity Designer (kostenpflichtig)

Inkscape (kostenlos, Open Source)

Info zu **Inkscape** auch unter: <https://jost.wiki/inkscape>

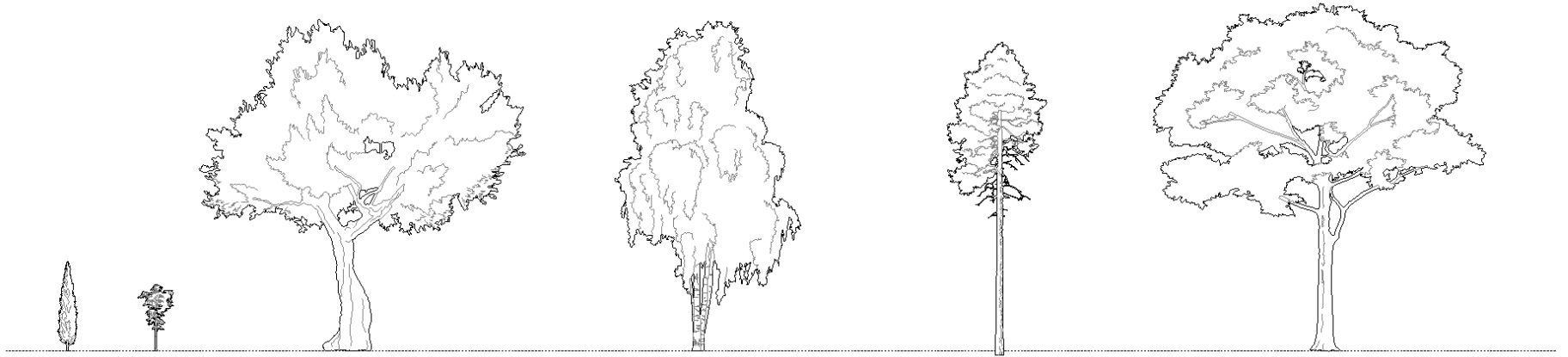
DWG-Dateien lassen sich (logischerweise) mit Autodesk AutoCAD bearbeiten.
(Hierzu gibt es eine Studentenversion, die man ähnlich wie Revit installieren kann.)

Falls kein AutoCAD zur Verfügung steht, geht es auch (z.B.) mit: **Rhino**

DWG-Dateien lassen sich direkt in REVIT importieren oder verknüpfen.

Bäume 2D

Beispiel für 2D-Bäume



Kleines Fazit

Mit einem überschaubaren, aber nicht zu unterschätzenden Aufwand lassen sich aus externen vektorbasierten Zeichnungen eigene Familien für Revit erstellen.

Herausforderungen dabei sind:

- + Organisation der Daten (Linientypen und -Dicken wählen, zuweisen, differenzieren...)
- + Skalierung (Nachträgliche Skalierung der Objekte bleibt sehr aufwändig)

Gute Staffage bleibt wertvoll. Im Team kann man ggf. den Erstellungsaufwand teilen. Im kommerziellen Bereich ist sicher auch der Kauf passender Staffage eine Option.



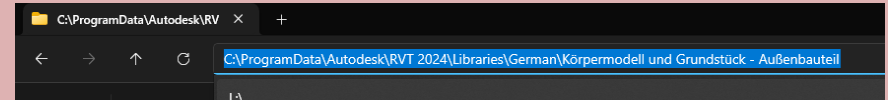
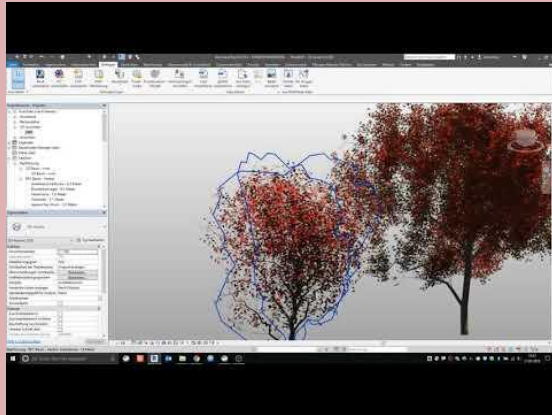
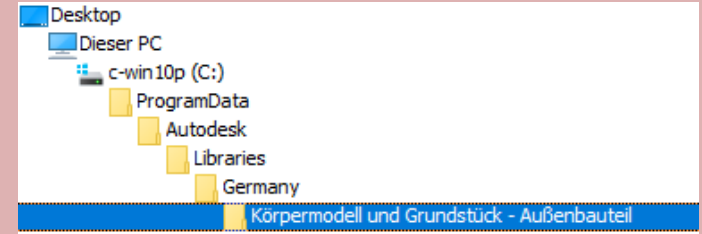
Bäume 3D

Video-Tutorial

s12 baeume

Achtung:
Pfade für Content haben sich geändert:

C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2025\Libraries\German\Körpermodell und Grundstück - Außenbauteil\RPC Bepflanzung

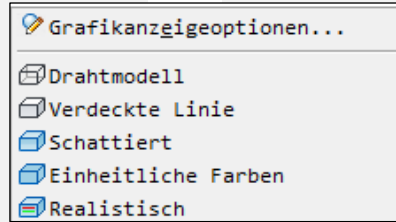
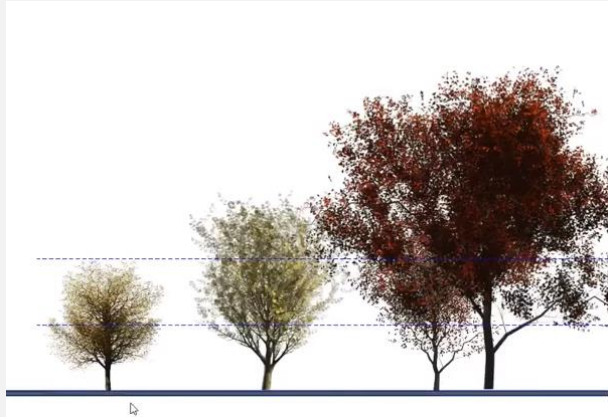


RPC Bepflanzung				
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe	
RPC Bepflanzung - Baum Herbst.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	308 KB	
RPC Bepflanzung - Baum Konifere.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	332 KB	
RPC Bepflanzung - Baum Laubbaum.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	312 KB	
RPC Bepflanzung - Baum Tropisch.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	572 KB	
RPC Bepflanzung - Strauch.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	340 KB	
RPC Bepflanzung - Tropisch.rfa	06.02.2018 19:51	Autodesk Revit-Fa...	308 KB	

RPC-Bäume in der Ansicht

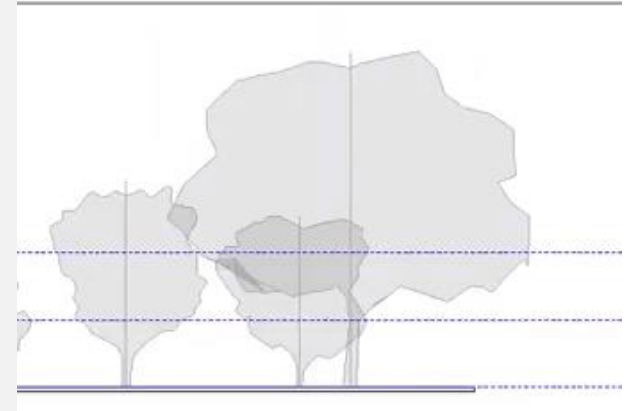
RPC-Bäume in der Ansicht

Darstellung ist bei Bildstil „Realistisch“ in Ordnung.



Bei „Schattiert“ stört immer eine vertikale Linie in der Mitte, Verursacht durch die „Scheiben“ des 3D-Objekts.

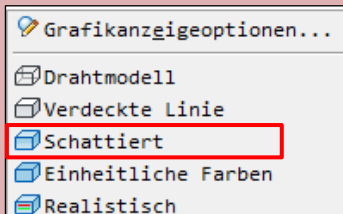
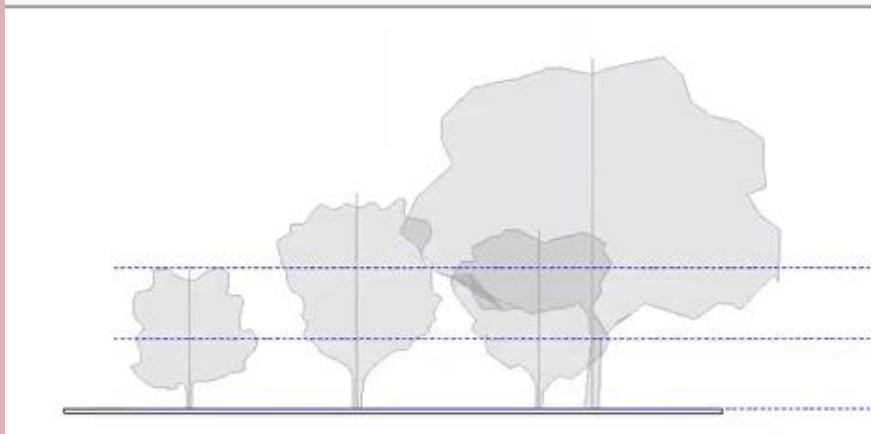
Hier wurde die Darstellung noch mit Transparenz ausgestattet.



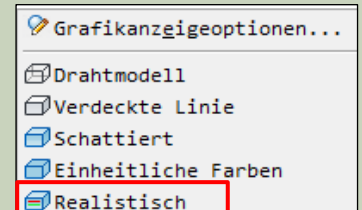
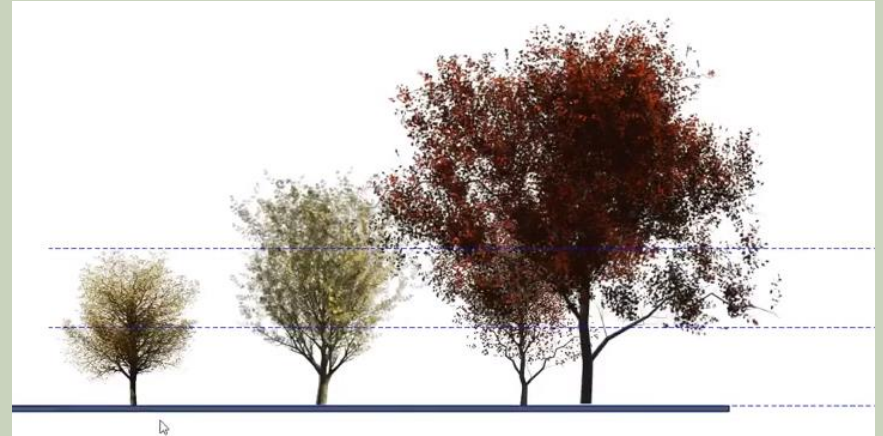
Diese Art der Baumdarstellung ist für „vernünftige“ Ansichten nicht akzeptabel.

RPC-Bäume in der Ansicht

RPC-Bäume
sind in dieser Art der Baumdarstellung
problematisch.



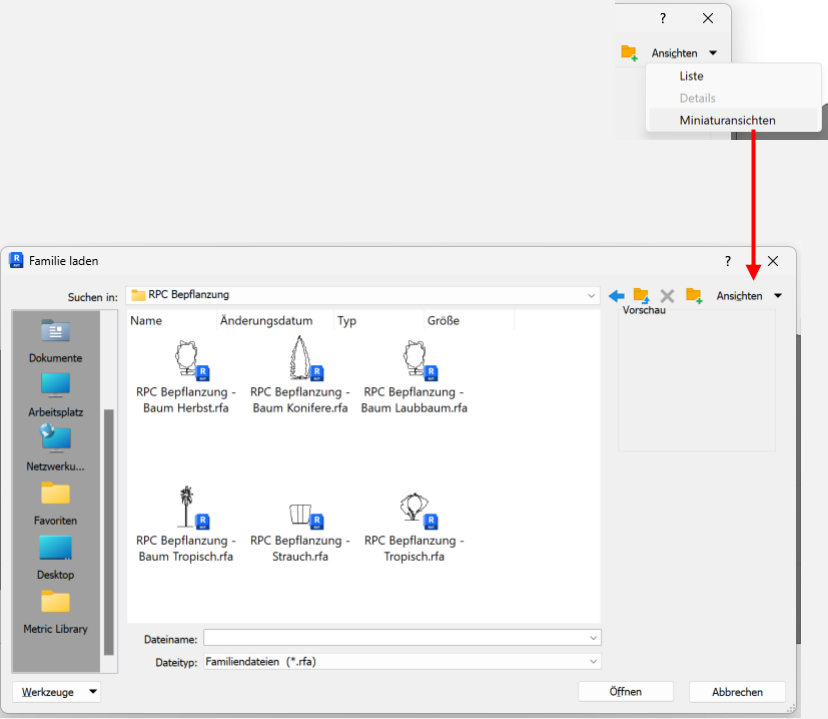
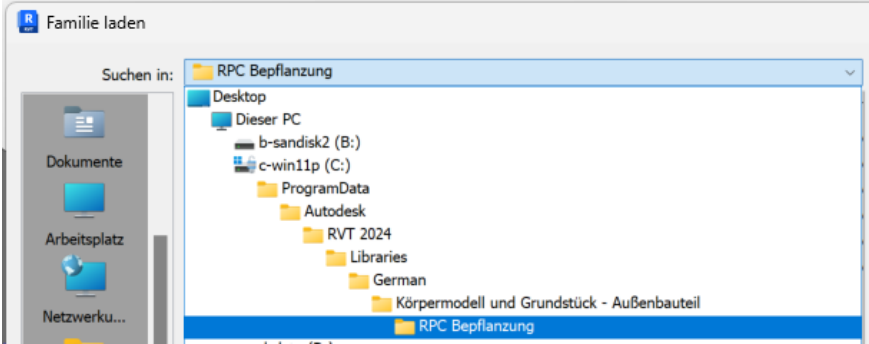
RPC-Bäume
sind nur bei Darstellungsart „realistisch“ für Ansichten zu
gebrauchen.



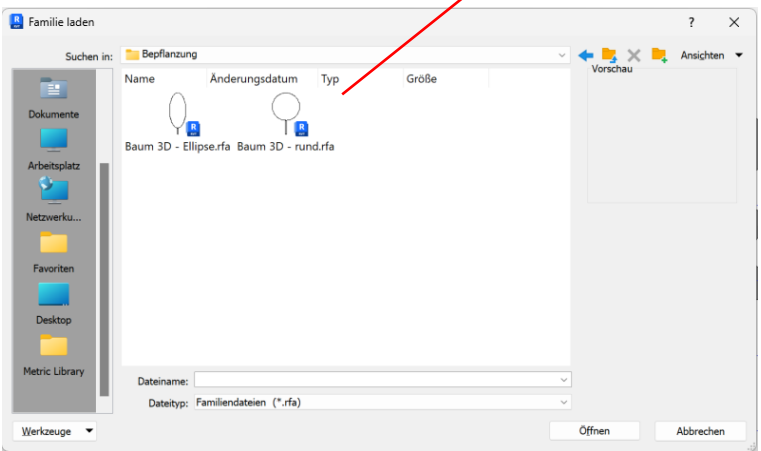
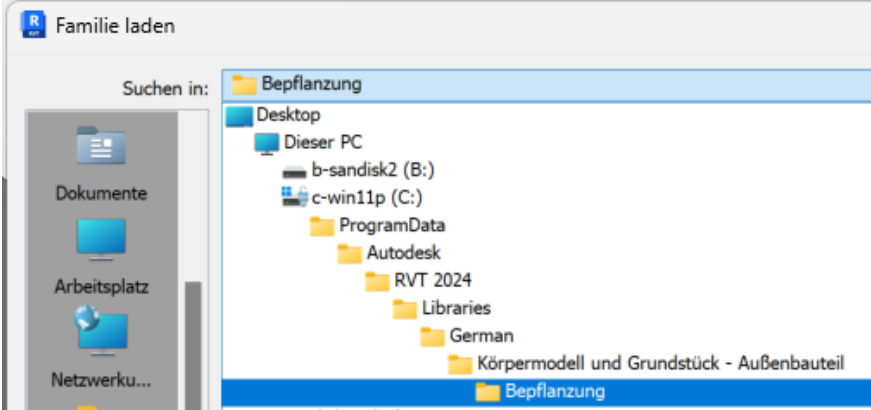
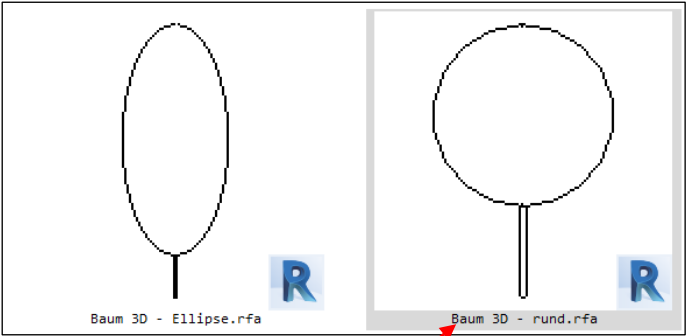
Mitgeliefert...

Mitgeliefert... – Quelle: RPC-Bepflanzung

Hier sind die „RPC“-Bäume zu finden, die sich aus Scheiben aufbauen.



Mitgeliefert... – Quelle: „Bepflanzung“ (Abstrakte Baum-Objekte)

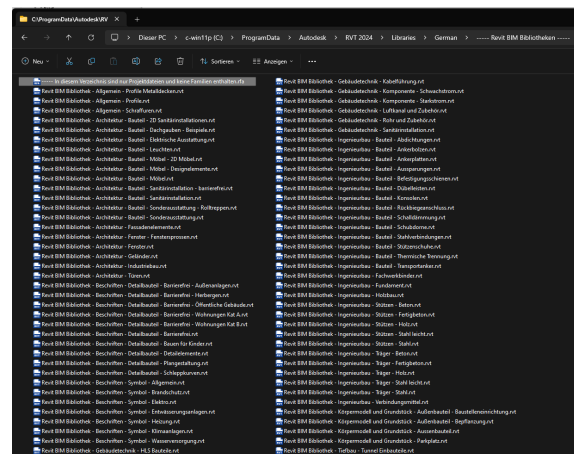


Alle „Sammeldateien“

Sammeldateien...

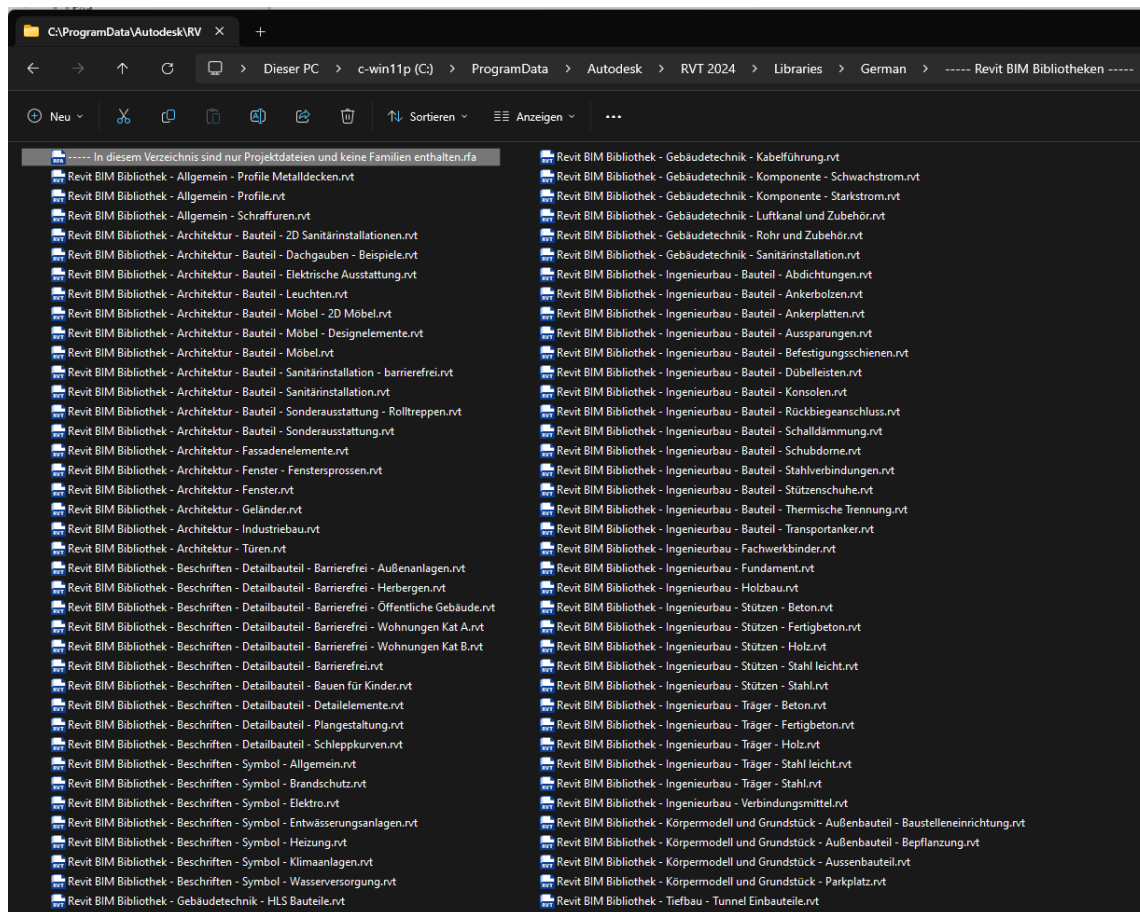
C:\ProgramData\Autodesk\RV

C:\ProgramData\Autodesk\RVT 2024\Libraries\German\----- Revit BIM Bibliotheken -----



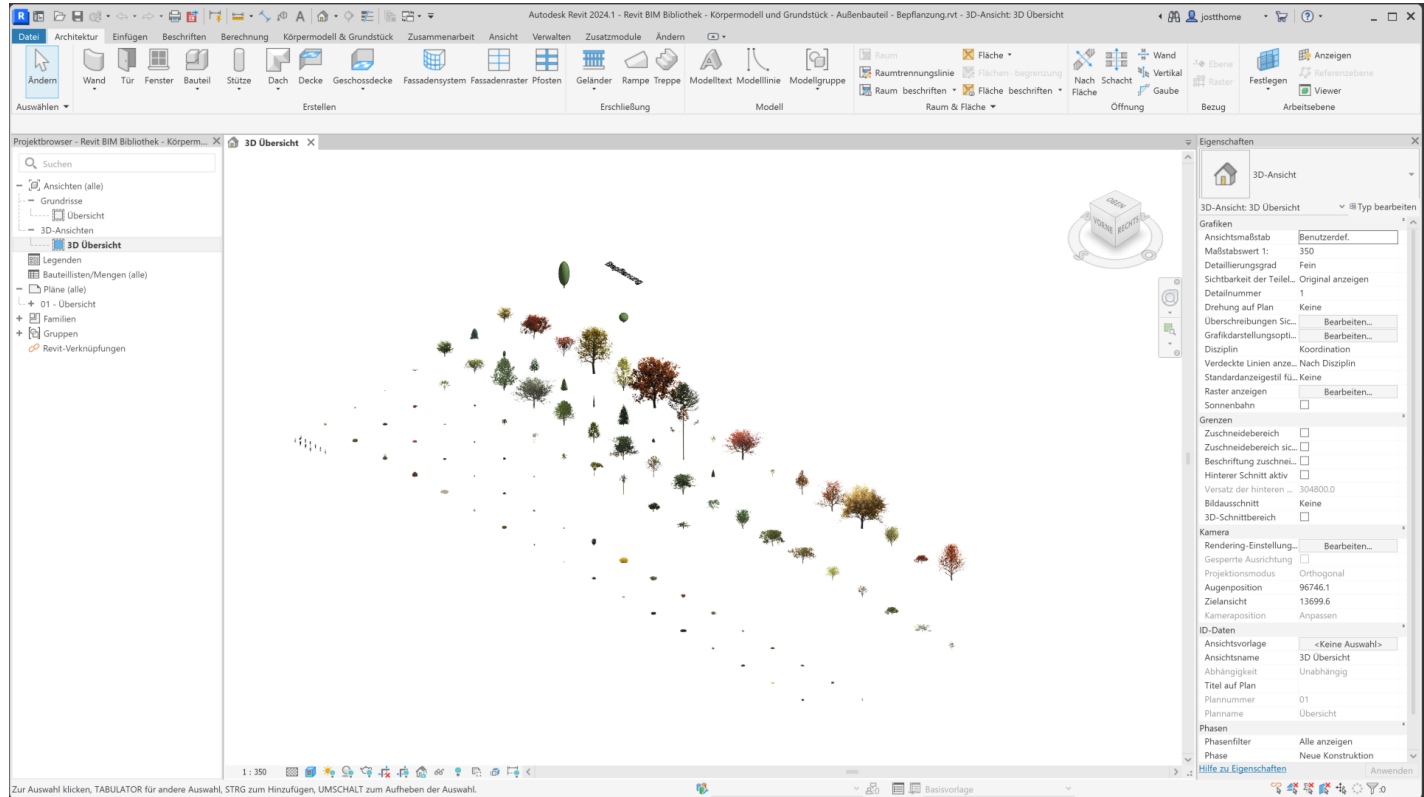
-  Revit BIM Bibliothek - Ingenieurbau - Verbindungsmittel.rvt
-  Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Außenbauteil - Baustelleneinrichtung.rvt
-  Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Außenbauteil - Bepflanzung.rvt
-  Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Aussenbauteil.rvt
-  Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Parkplatz.rvt
-  Revit BIM Bibliothek - Tiefbau - Tunnel Einbauteile.rvt

Noch mal alle „Sammeldateien“ auf einen Blick:



Beispiel: Sammeldatei Bepflanzung

Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Außenbauteil - Bepflanzung.rvt





... copy, paste ...

Beispiel: Sammeldatei Bepflanzung

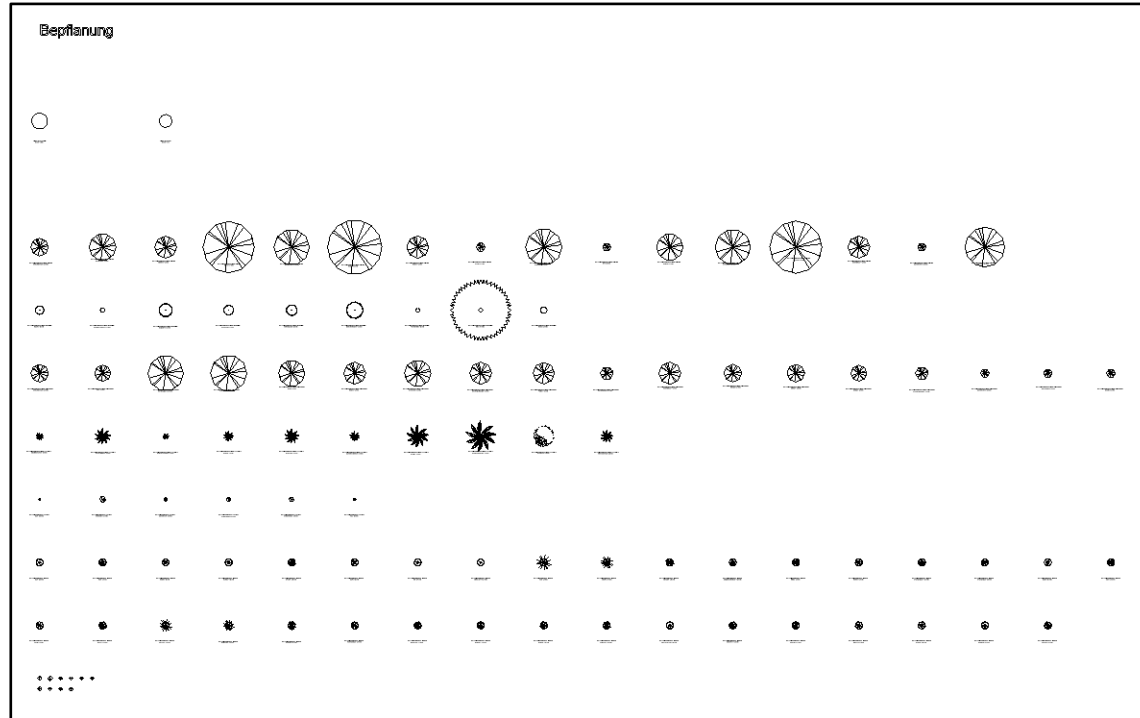
Revit BIM Bibliothek - Körpermodell und Grundstück - Außenbauteil - Bepflanzung.rvt



2D-Darstellung...

2D-Darstellung...

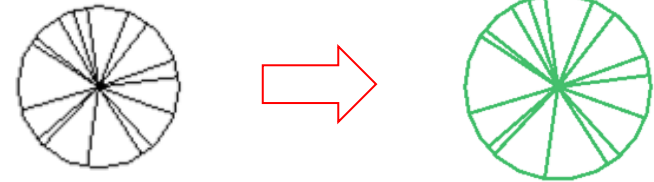
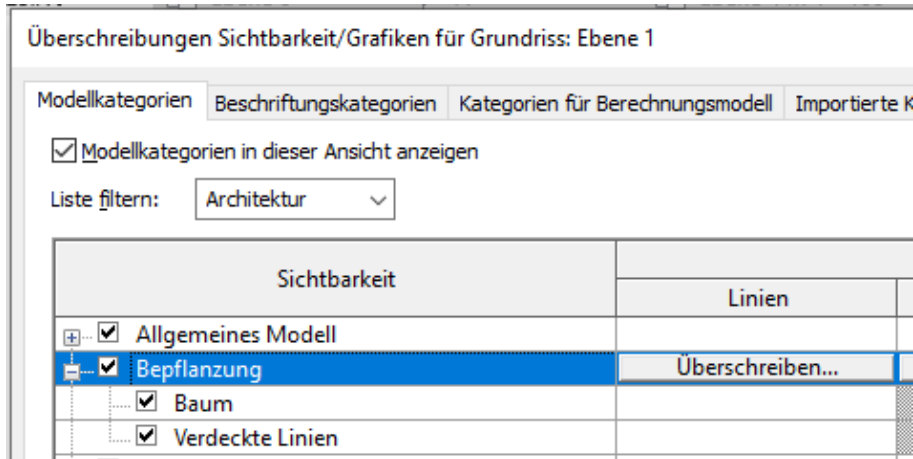
Die mitgelieferten Bäume enthalten **brauchbare** (?) 2D-Darstellungen. – Für den Grundriss.



Sichtbarkeit von Bäumen

Bäume können im Dialog „Überschreibungen Sichtbarkeit/Grafiken“ über die **Kategorie** „Bepflanzung“ gesteuert werden.

So kann man sie ausblenden oder auch „anders“ darstellen, also z.B. für den Lageplan in mit **anderem Stift** oder **anderer Farbe**.



Ende.